



Vyšší odborná škola obalové techniky
a střední škola, Štětí

Digitální učební materiály

Programování - Programování C#

Ivan Pomykacz



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Licence



Digitální učební materiály, jejímž autorem je Ivan Pomykacz, podléhají licenci [Creative Commons: Uvedte autora - Nevyužívejte dílo komerčně - Zachovejte licenci 3.0 Unported](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Vytvořeno na základě tohoto díla: <http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz>

Práva nad rámec této licence jsou popsána zde: <http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz>.

Disclaimer

Tento PDF dokument byl strojově vygenerován z HTML stránek

<http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz/>.

Je tedy možné, že sazba textu může obsahovat chyby. Jde převážně o vizuální a typografické chyby, které mohou narušit plynulou čitelnost textu. V některých případech může být ohrožena i funkčnost některých komponent (jako vnitřní odkazy).

Vzhledem k tomu, že vypracované materiály nebyly nikdy určeny pro výstupní formát PDF, autor se zříkává jakékoli odpovědnosti za nalezené chyby. Nesnažte se proto v této souvislosti autora kontaktovat.

Programování

Programování C#

Obsah

- Caesarova šifra

Caesarova šifra

Název školy	Vyšší odborná škola obalové techniky a Střední škola, Štětí, příspěvková organizace		
Adresa školky	Kostelní 134, 411 08 Štětí		
IČ	46773509		
Název operačního programu	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost		
Registrační číslo	CZ.1.07/1.5.00/34.1006		
Označení vzdělávacího materiálu			
Název tématické oblasti (sady)	Programování		
Název materiálu	Caesarova šifra		
Anotace			
Autor		Jazyk	
Očekávaný výstup			
Klíčová slova			
Druh výukového zdroje		Věková skupina žáků	
Typ interakce		Ročník	
Speciální vzdělávací potřeby	žádné		
Zhotoveno, (datum/období)		Celková velikost	

Obsah

```
class Program
{
    public static string abeceda =
"aábcčddeéěfghiíjklmňnoópqrřssttúúúvwxyýžž ,.:?!";
    public static int klic = 3;

    public static void Main(string[] args)
    {
        string sifra = Sifruj("ahoj světe");
        Console.WriteLine(sifra);

        string text = DeSifruj("cjqm");
        Console.WriteLine(text);

        Console.ReadKey(true);
    }

    public static string Sifruj(string text) {
        string sifra = "";

        int pozice;
```

```
        for (int i = 0; i < text.Length; i++) {
            pozice = abeceda.IndexOf(text[i]);
            if (pozice == -1) {
                Console.WriteLine("Znak " + text[i] + " není
v abecedě!");
            }
            pozice = pozice + klic;
            if (pozice >= abeceda.Length) {
                pozice = pozice - abeceda.Length;
            }
            sifra = sifra + abeceda[pozice];
        }

        return sifra;
    }

    public static string DeSifruj(string sifra) {
        string text = "";

        int pozice;
        for (int i = 0; i < sifra.Length; i++) {
            pozice = abeceda.IndexOf(sifra[i]);
            if (pozice == -1) {
                Console.WriteLine("Znak " + sifra[i] + " není
v abecedě!");
            }
            pozice = pozice - klic;
            if (pozice < 0) {
                pozice = pozice + abeceda.Length;
            }
            text = text + abeceda[pozice];
        }

        return text;
    }
}
```