



Vyšší odborná škola obalové techniky
a střední škola, Štětí

Digitální učební materiály

Programové vybavení - Operační systém

Ivan Pomykacz



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Licence



Digitální učební materiály, jejímž autorem je Ivan Pomykacz, podléhají licenci [Creative Commons: Uvedte autora - Nevyužívejte dílo komerčně - Zachovejte licenci 3.0 Unported](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Vytvořeno na základě tohoto díla: <http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz>

Práva nad rámec této licence jsou popsána zde: <http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz>.

Disclaimer

Tento PDF dokument byl strojově vygenerován z HTML stránek

<http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz/>.

Je tedy možné, že sazba textu může obsahovat chyby. Jde převážně o vizuální a typografické chyby, které mohou narušit plynulou čitelnost textu. V některých případech může být ohrožena i funkčnost některých komponent (jako vnitřní odkazy).

Vzhledem k tomu, že vypracované materiály nebyly nikdy určeny pro výstupní formát PDF, autor se zříkává jakékoli odpovědnosti za nalezené chyby. Nesnažte se proto v této souvislosti autora kontaktovat.

Programové vybavení

Textový procesor

Obsah

- GUI
- Práce se soubory
- Software

GUI

Název školy	Vyšší odborná škola obalové techniky a Střední škola, Štětí, příspěvková organizace		
Adresa školky	Kostelní 134, 411 08 Štětí		
IČ	46773509		
Název operačního programu	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost		
Registrační číslo	CZ.1.07/1.5.00/34.1006		
Označení vzdělávacího materiálu	VY_32_INOVACE_22_PVY_438		
Název tématické oblasti (sady)	Programové vybavení		
Název materiálu	GUI		
Anotace	Pracovní list seznamuje s grafickým uživatelským rozhraním (GUI) operačního systému. Učí poznávat a pojmenovávat nejčastěji používané ovládací prvky.		
Autor	Ivan Pomykacz	Jazyk	čeština
Očekávaný výstup	Pozná a pojmenuje ovládací prvek GUI		
Klíčová slova	GUI, ovládací prvek		
Druh výukového zdroje	Pracovní list	Věková skupina žáků	15+
Typ interakce	aktivita	Ročník	1.
Speciální vzdělávací potřeby	žádné		
Zhotoveno, (datum/období)	2012/2013	Celková velikost	

Obsah

- Shrnutí
- Zadání
- Postup
- Odevzdání

Shrnutí

Poznáte to, na co klikáte? Seznamte se se základními ovládacími prvky grafického uživatelského rozhraní (GUI).

Zadání

Vytvořte kolekci obrázků, kde budou zachyceny ovládací prvky operačního systému s grafickým uživatelským rozhráním (GUI). Seznam ovládacích prvků je na konci tohoto textu.

Postup

- Ovládací prvky hledejte napříč různými aplikacemi, které máte předinstalované na pracovní stanici. Nalezené prvky „vyfoťte“ pomocí funkce screenshot (klávesa „Print screen“, případně kombinace kláves „Alt“ + „Print screen“).
- Z pořízeného obrázku vytvořte výřez, který obsahuje hledaný ovl. prvek.
- Obrázek s upraveným výřezem uložte ve formátu PNG (kvůli bezztrátové kompresi).
- Soubory pojmenujte anglickým názvem s tím, že pokud je název složený z více slov, nahradte mezery pomlčkou. Názvy souborů budou tedy obsahovat pouze znaky anglické abecedy a pomlčky.
- Následující seznam ovládacích prvků je vytvořen z grafického prostředí Gnome Shell, které se používá v linuxových distribucích.
 - adresní řádek (address bar)



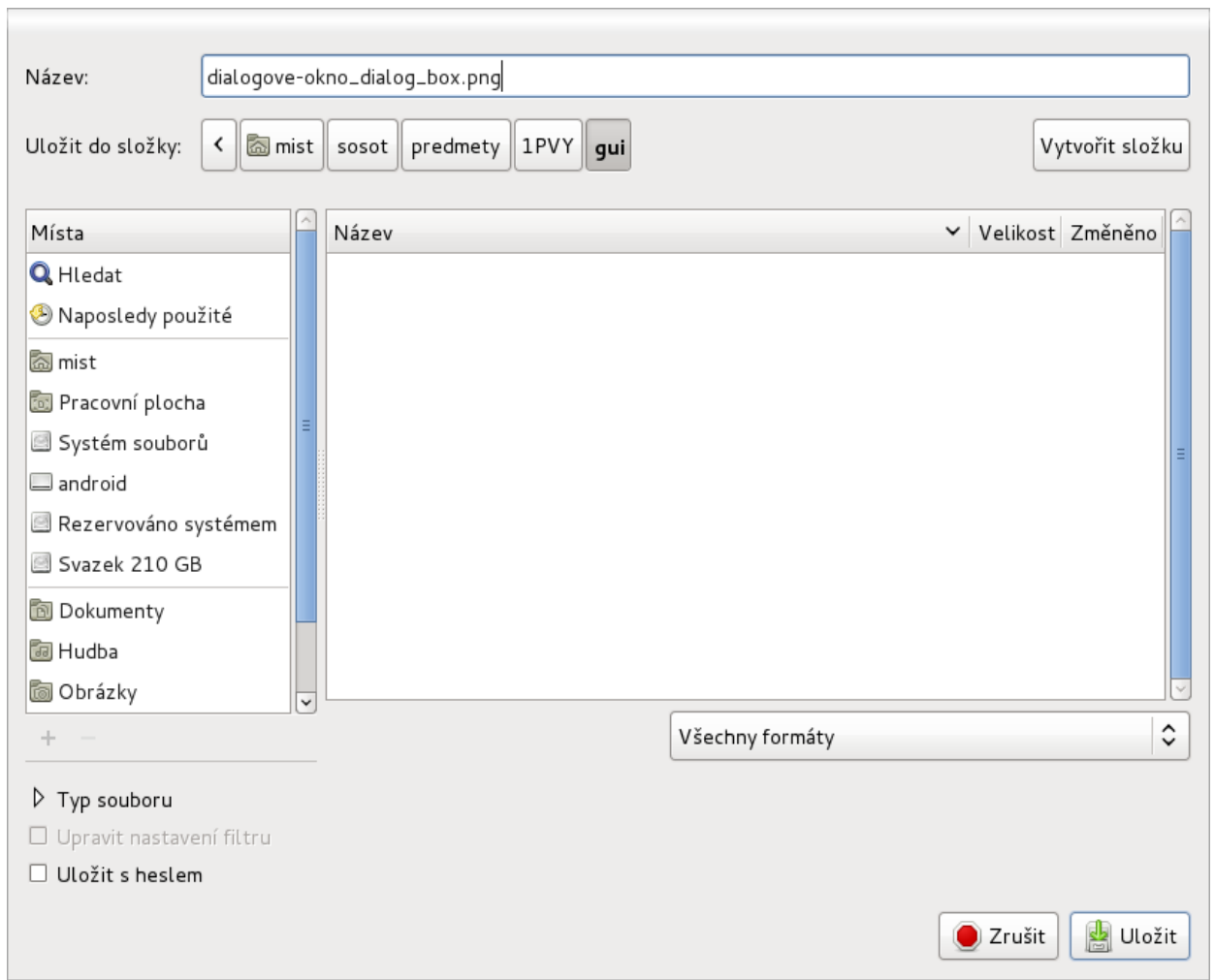
- adresní řádek (omnibox)



-



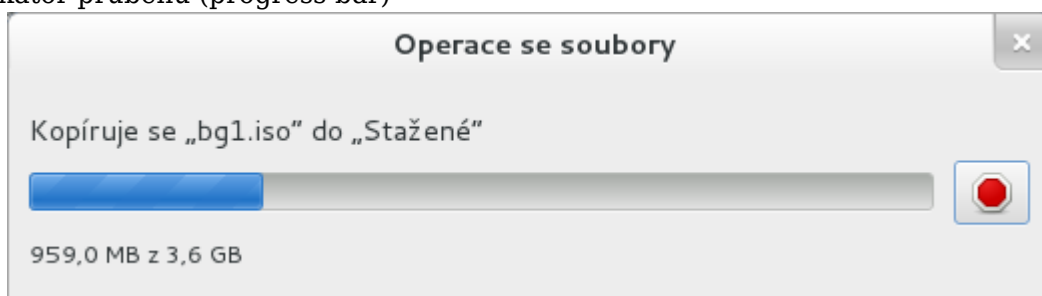
- číselník (spinner)
- dialogové okno (dialog)



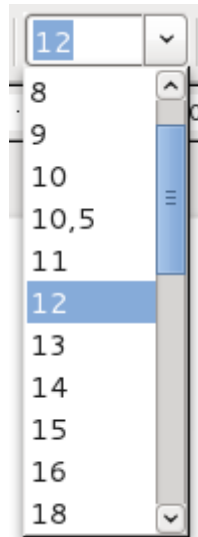
o

ikona (icon)

o indikátor průběhu (progress bar)

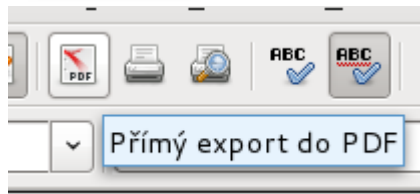


- o



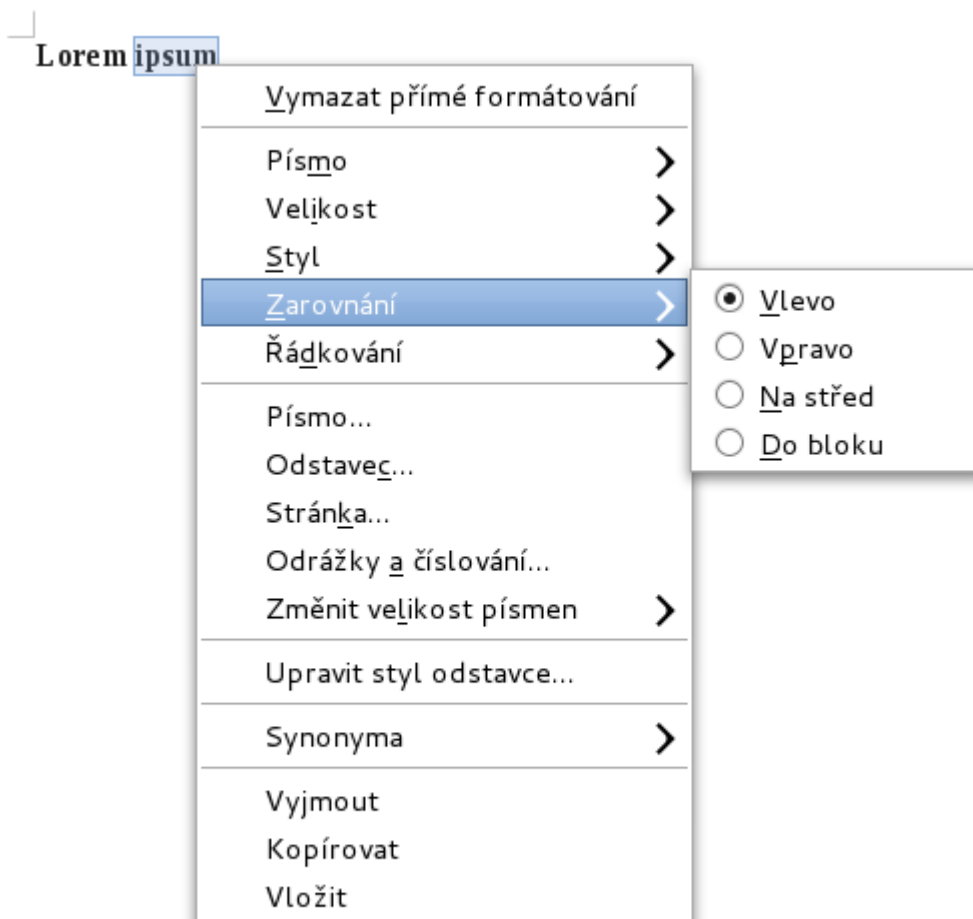
kombinované pole (combobox)

- o

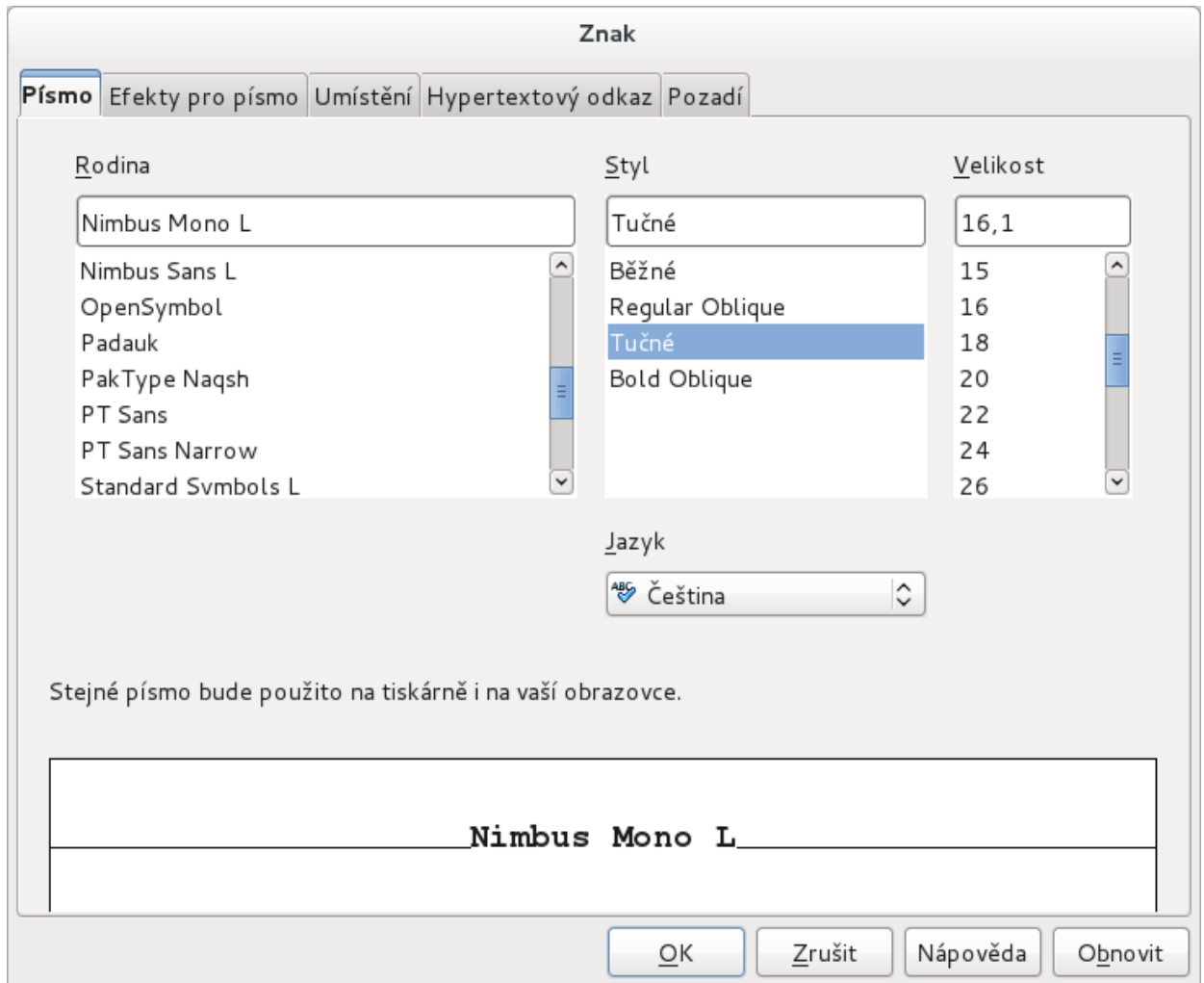


kontextová nápověda (tooltip)

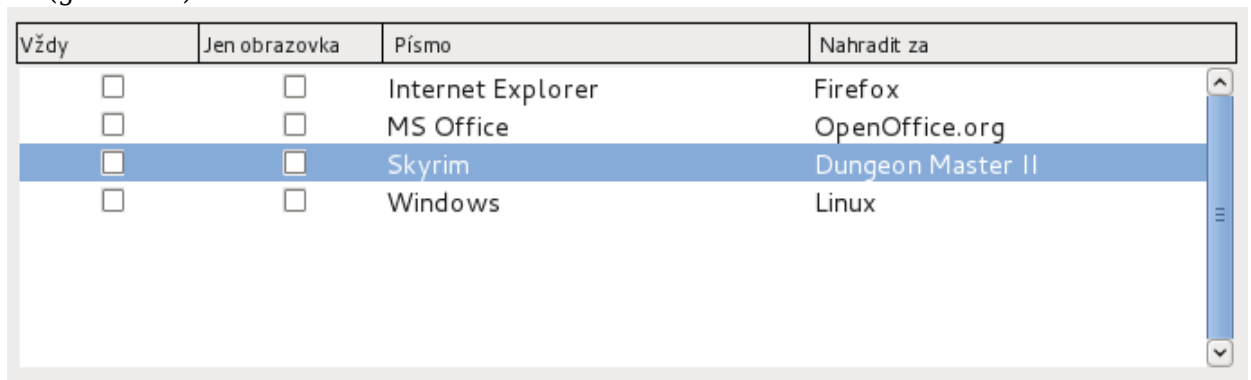
- o místní nabídka (context menu)



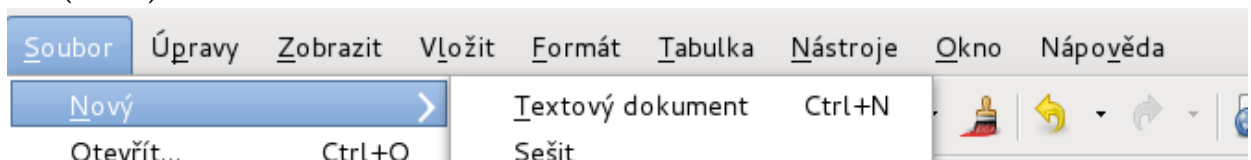
- o modální okno (modal window)



- o mřížka (grid view)



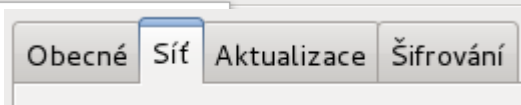
- o nabídka (menu)



- o panel nástroju (toolbar)



- o panel (tab)

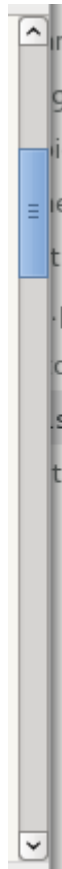


Výchozí zobrazení

Prohlížet nové složky pomocí:

Rozmístit položky:

popisek (label)



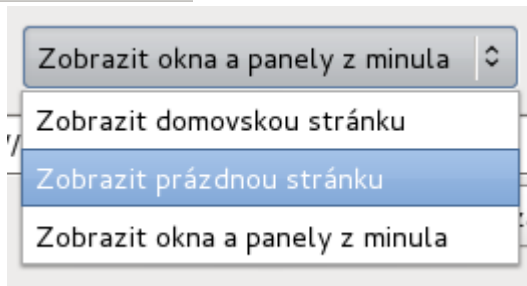
posuvník (scrollbar)

Uložit všechny soubory do
 U každého souboru se dotázat, kam ho uložit

přepínač (radio button)



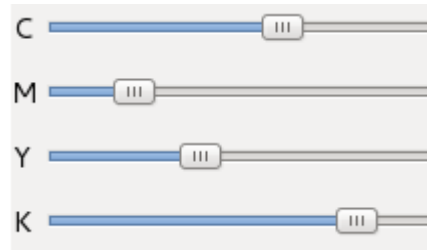
přepínací tlačítko (toggle button)



rozbalovací seznam (drop down list)

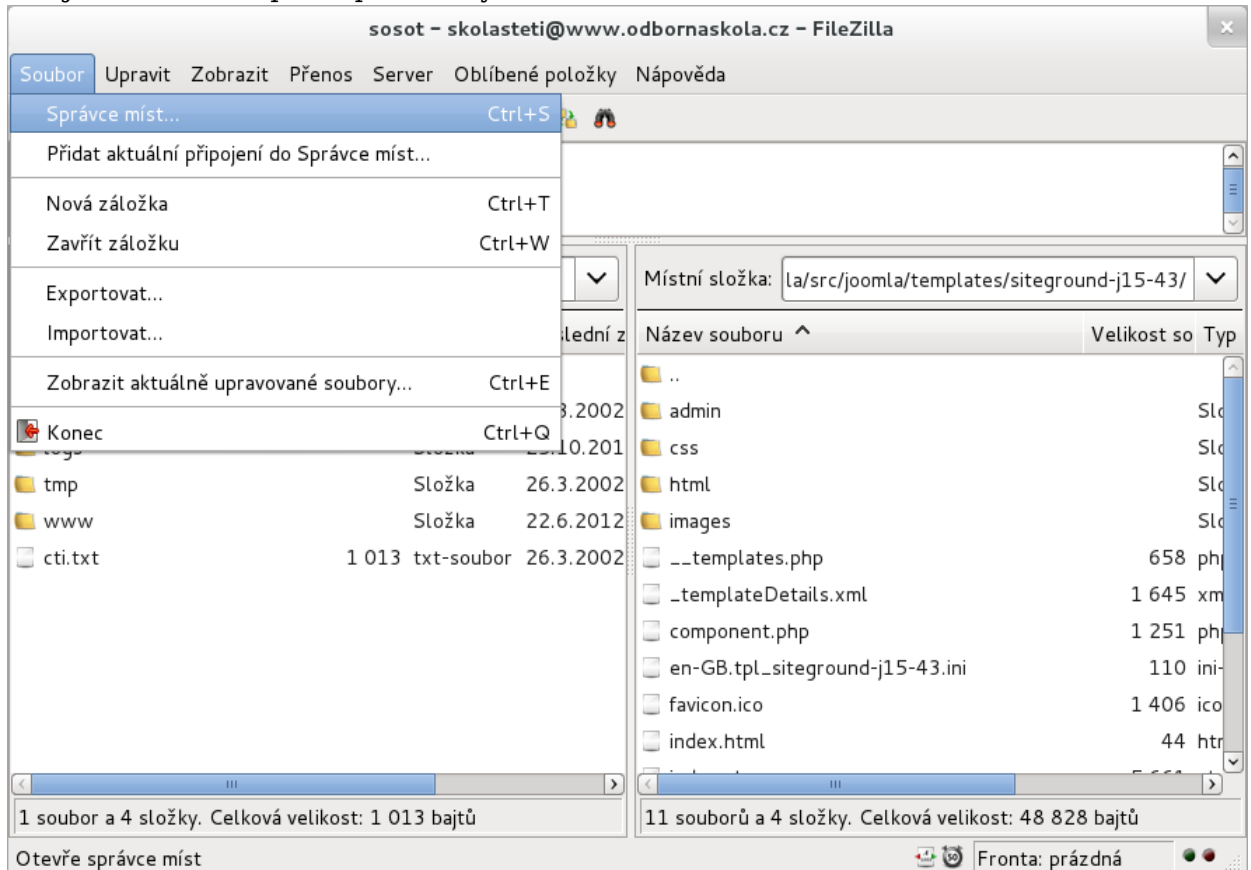


seznam (listbox)



šoupátko (slider)

- stavový řádek (status bar) Jedná se o proužek aplikace, zcela dole. Zpravidla obsahuje nejruznější informace k právě prováděným akcím.



textové pole (textbox)

>Lorem Ipsum

tlačítko (button)

Zavřít

zaškrťovací pole (check box)

Blokovat vyskakovací okna

Odevzdání

Všechny obrázky zabalte do jednoho archivu.

Soubor pojmenujte dle názvu úkolu a vašeho jména. Mezery v názvu nahradte pomlčkami. Např. úkol GUI, který vypracoval Jan Novák se bude jmenovat: `gui_novak-jan` + přípona.

Dokument uložte zde na Moodle.

Práce se soubory

Název školy	Vyšší odborná škola obalové techniky a Střední škola, Štětí, příspěvková organizace		
Adresa školky	Kostelní 134, 411 08 Štětí		
IČ	46773509		
Název operačního programu	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost		
Registrační číslo	CZ.1.07/1.5.00/34.1006		
Označení vzdělávacího materiálu	VY_32_INOVACE_22_PVY_439		
Název tematické oblasti (sady)	Programové vybavení		
Název materiálu	Práce se soubory		
Anotace	Pracovní list je zaměřen na hromadné operace se soubory - přejmenování.		
Autor	Ivan Pomykacz	Jazyk	čeština
Očekávaný výstup	Dokáže aplikovat funkce hromadného přejmenování na soubory.		
Klíčová slova	soubor, hromadné přejmenování		
Druh výukového zdroje	Pracovní list	Věková skupina žáků	15+
Typ interakce	aktivita	Ročník	1.
Speciální vzdělávací potřeby	žádné		
Zhotoveno, (datum/období)	2012/2013	Celková velikost	

Obsah

- [Shrnutí](#)
- [Zadání](#)
- [Postup](#)
- [Zdroje](#)
- [Odevzdání](#)

Shrnutí

Hromadné operace se soubory jako je přejmenování může přijít vhod při organizaci vlastních souborů nebo souborů, které jste od někoho získali a nevyhovuje vám styl jejich pojmenování.

Pozn.: Tato úloha vyžaduje aplikaci [Total Commander](#).

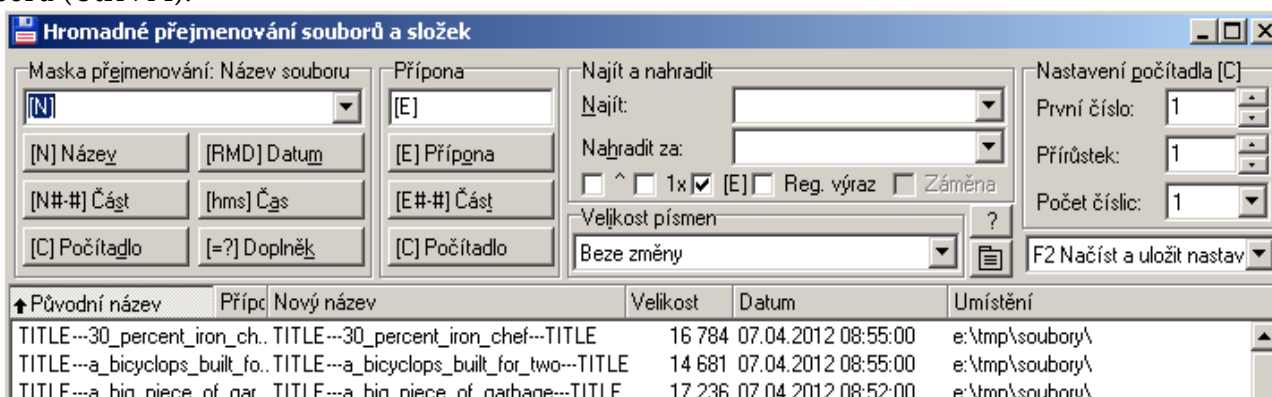
Zadání

Stáhněte si soubor [rename.zip](#). Přejmenujte všechny soubory z archivu rename.zip způsobem:

- odstraňte z názvu souboru řetězce "TITLE---" a "---TITLE";
- koncovka souboru nyní chybí - doplňte proto ke každému souboru koncovku ".sub" (malými písmeny);
- všechna slova názvu souboru budou začínat velkými písmeny;
- místo podtržítok budou skutečné mezery;
- soubory budou očíslovány počínaje číslem 1 (čísla od 1-9 budou obsahovat navíc "0", např. 01, 02, ...) a mezi číslo a název souboru vložte pomlčku oddělenou mezerou, např. 01 - Pilot.srt.

Postup

- Níže, v sekci **Zdroje**, jsou k dispozici soubory, které budete potřebovat řešení úkolu.
- Označte všechny soubory, které chcete přejmenovat a vyvolejte dialog pro hromadné přejmenování souborů (Ctrl+M).



- Ne vždycky lze všechny operace na přejmenování souborů provést v jednom průchodu. Někdy se akce hromadného přejmenování prostě aplikuje vícekrát, než se dosáhne kýženého výsledku.

Zdroje

[rename.zip](#)

Odevzdání

Vytvořte adresář hotovo a do něj umístěte všechny přejmenované soubory.

Celý adresář pak zkomprimujte a výsledný soubor pojmenujte dle názvu úkolu a vašeho jména. Mezery v názvu nahradte pomlčkami. Např. úkol *Práce se soubory*, který vypracoval Jan Novák se bude jmenovat: `prace-se-soubory_novak-jan` + přípona.

Dokument uložte zde na Moodle.

Software

Název školy	Vyšší odborná škola obalové techniky a Střední škola, Štětí, příspěvková organizace		
Adresa školky	Kostelní 134, 411 08 Štětí		
IČ	46773509		
Název operačního programu	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost		
Registrační číslo	CZ.1.07/1.5.00/34.1006		
Označení vzdělávacího materiálu	VY_32_INOVACE_22_PVY_440		
Název tematické oblasti (sady)	Programové vybavení		
Název materiálu	Software		
Anotace	Prezentace shrnuje základní rozdělení a vlastnosti software. Obecný pojem software je z technického hlediska rozčleněn do vzájemně komunikujících vrstev. Zároveň je software předkládán jako duševní vlastnictví a konflikty z toho vyplývající.		
Autor	Ivan Pomykacz	Jazyk	čeština
Očekávaný výstup	Začíná vnímat pojem software v širším pojetí - od hardware po uživatelské aplikace. Ujasňuje si zařazení software mezi výsledky práce duševní činnosti. Posuzuje přínosy a negativa sw patentů a sw licencí zejména z hlediska inovací.		
Klíčová slova	software, firmware, aplikace, operační systém, patenty, licence		
Druh výukového zdroje	Výklad	Věková skupina žáků	15+
Typ interakce	aktivita	Ročník	1.
Speciální vzdělávací potřeby	žádné		
Zhotoveno, (datum/období)	2012/2013	Celková velikost	

Obsah

- [Shrnutí](#)
- [Prezentace](#)

Shrnutí

Prezentace shrnuje základní rozdělení a vlastnosti software. Obecný pojem software je z technického hlediska rozčleněn do vzájemně komunikujících vrstev. Zároveň je software předkládán jako duševní vlastnictví a konflikty z toho vyplývající.

Prezentace

online verze: <http://prezi.com/fjyaixjnk39r/software/>

