



Vyšší odborná škola obalové techniky
a střední škola, Štětí

Digitální učební materiály

Programové vybavení - Operační systém

Ivan Pomykacz



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Licence



Digitální učební materiály, jejímž autorem je Ivan Pomykacz, podléhají licenci [Creative Commons: Uvedte autora - Nevyužívejte dílo komerčně - Zachovejte licenci 3.0 Unported](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Vytvořeno na základě tohoto díla: <http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz>

Práva nad rámec této licence jsou popsána zde: <http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz>.

Disclaimer

Tento PDF dokument byl strojově vygenerován z HTML stránek

<http://dumy.odbornaskola.cz/pomykacz/>.

Je tedy možné, že sazba textu může obsahovat chyby. Jde převážně o vizuální a typografické chyby, které mohou narušit plynulou čitelnost textu. V některých případech může být ohrožena i funkčnost některých komponent (jako vnitřní odkazy).

Vzhledem k tomu, že vypracované materiály nebyly nikdy určeny pro výstupní formát PDF, autor se zříkává jakékoli odpovědnosti za nalezené chyby. Nesnažte se proto v této souvislosti autora kontaktovat.

Programové vybavení

Operační systém

Obsah

- GUI

GUI

Název školy	Vyšší odborná škola obalové techniky a Střední škola, Štětí, příspěvková organizace		
Adresa školky	Kostelní 134, 411 08 Štětí		
IČ	46773509		
Název operačního programu	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost		
Registrační číslo	CZ.1.07/1.5.00/34.1006		
Označení vzdělávacího materiálu	VY_32_INOVACE_22_PVY_438		
Název tématické oblasti (sady)	Programové vybavení		
Název materiálu	GUI		
Anotace	Pracovní list seznamuje s grafickým uživatelským rozhraním (GUI) operačního systému. Učí poznávat a pojmenovávat nejčastěji používané ovládací prvky.		
Autor	Ivan Pomykacz	Jazyk	čeština
Očekávaný výstup	Pozná a pojmenuje ovládací prvek GUI		
Klíčová slova	GUI, ovládací prvek		
Druh výukového zdroje	Pracovní list	Věková skupina žáků	15+
Typ interakce	aktivita	Ročník	1.
Speciální vzdělávací potřeby	žádné		
Zhotoveno, (datum/období)	2012/2013	Celková velikost	

Obsah

- [Shrnutí](#)
- [Zadání](#)
- [Postup](#)
- [Odevzdání](#)

Shrnutí

Poznáte to, na co klikáte? Seznamte se se základními ovládacími prvky grafického uživatelského rozhraní (GUI).

Zadání

Vytvořte kolekci obrázků, kde budou zachyceny ovládací prvky operačního systému s grafickým uživatelským rozhraním (GUI). Seznam ovládacích prvků je na konci tohoto textu.

Postup

- Ovládací prvky hledejte napříč různými aplikacemi, které máte předinstalované na pracovní stanici.

Nalezené prvky „vyfotíte“ pomocí funkce screenshot (klávesa „Print screen“, případně kombinace kláves „Alt“ + „Print screen“).

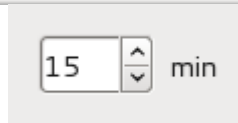
- Z pořízeného obrázku vytvořte výřez, který obsahuje hledaný ovl. prvek.
- Obrázek s upraveným výřezem uložte ve formátu PNG (kvůli bezztrátové kompresi).
- Soubory pojmenujte anglickým názvem s tím, že pokud je název složený z více slov, nahradte mezery pomlčkou. Názvy souborů budou tedy obsahovat pouze znaky anglické abecedy a pomlčky.
- Následující seznam ovládacích prvků je vytvořen z grafického prostředí Gnome Shell, které se používá v linuxových distribucích.
 - adresní řádek (address bar)



- adresní řádek (omnibox)

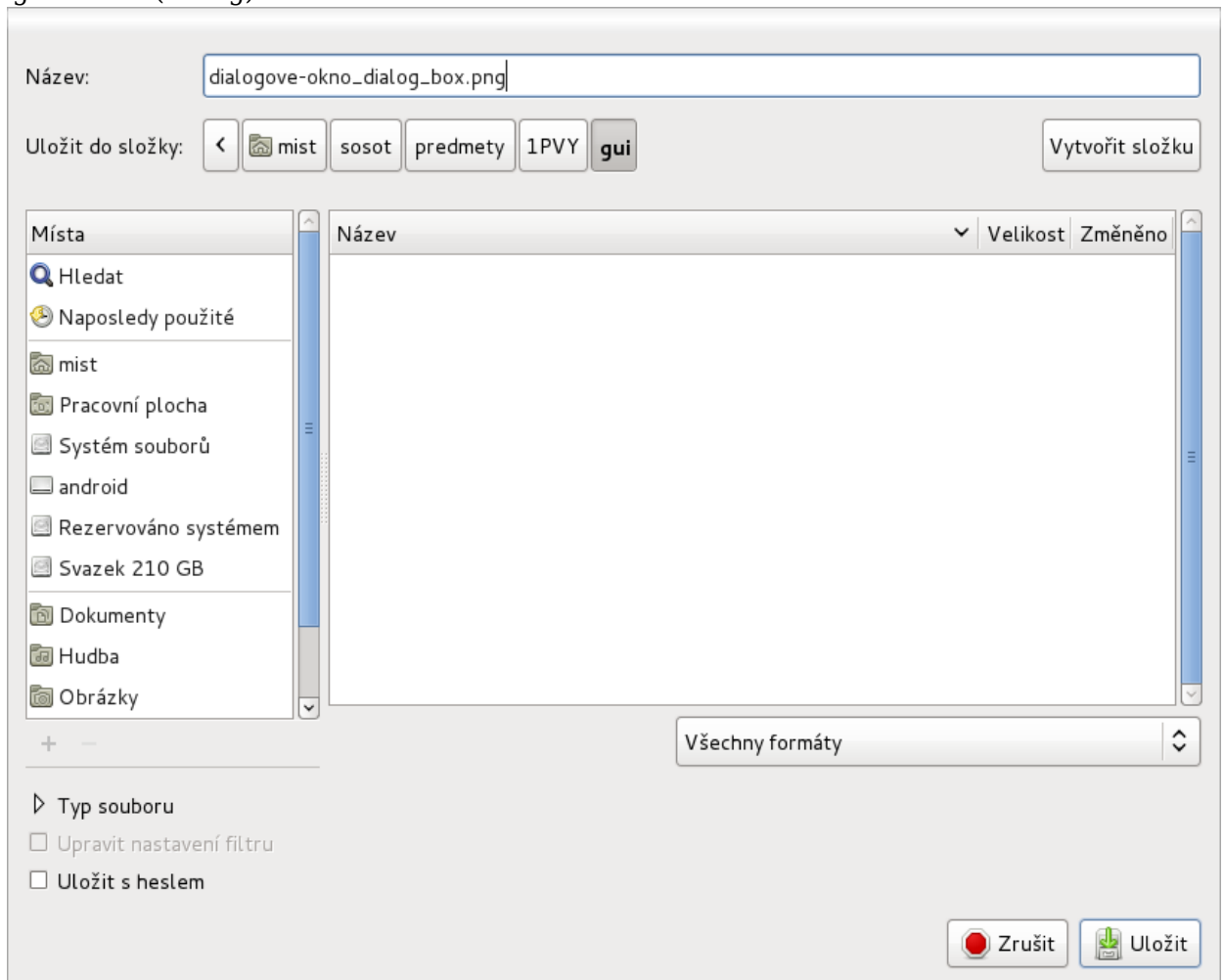


-



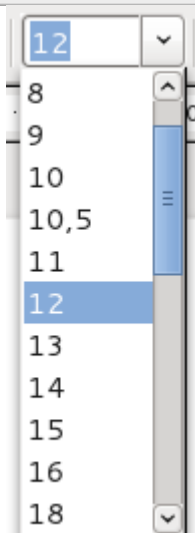
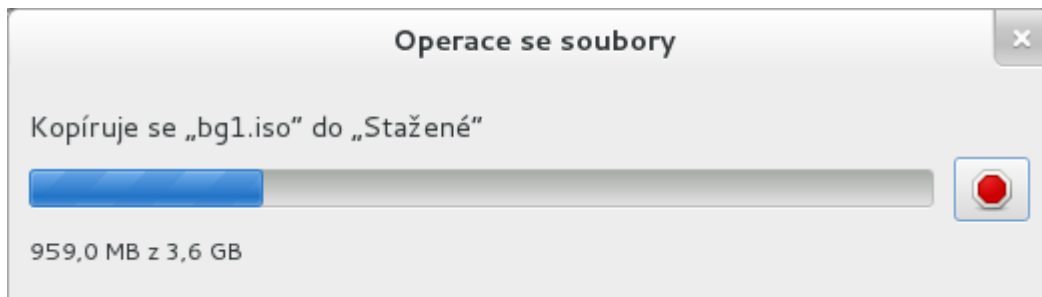
číselník (spinner)

- dialogové okno (dialog)

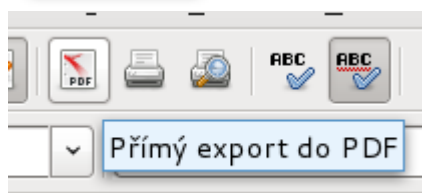


- ikona (icon)

- indikátor průběhu (progress bar)

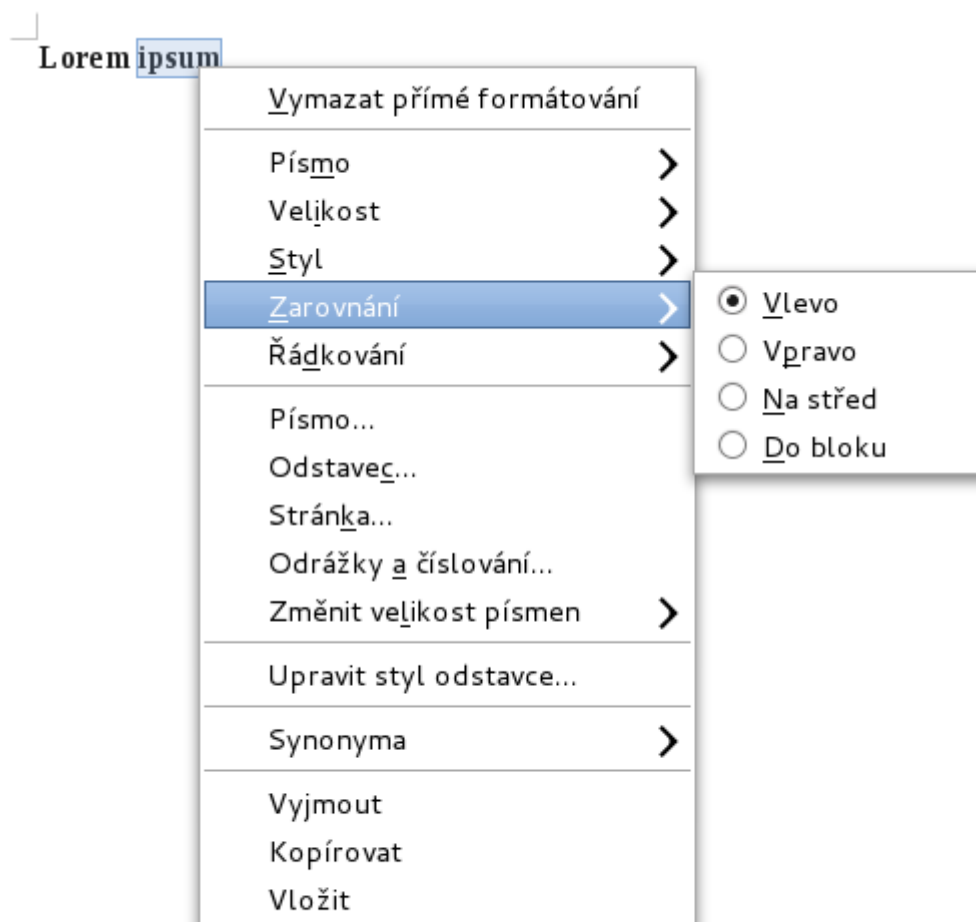


◦ kombinované pole (combobox)

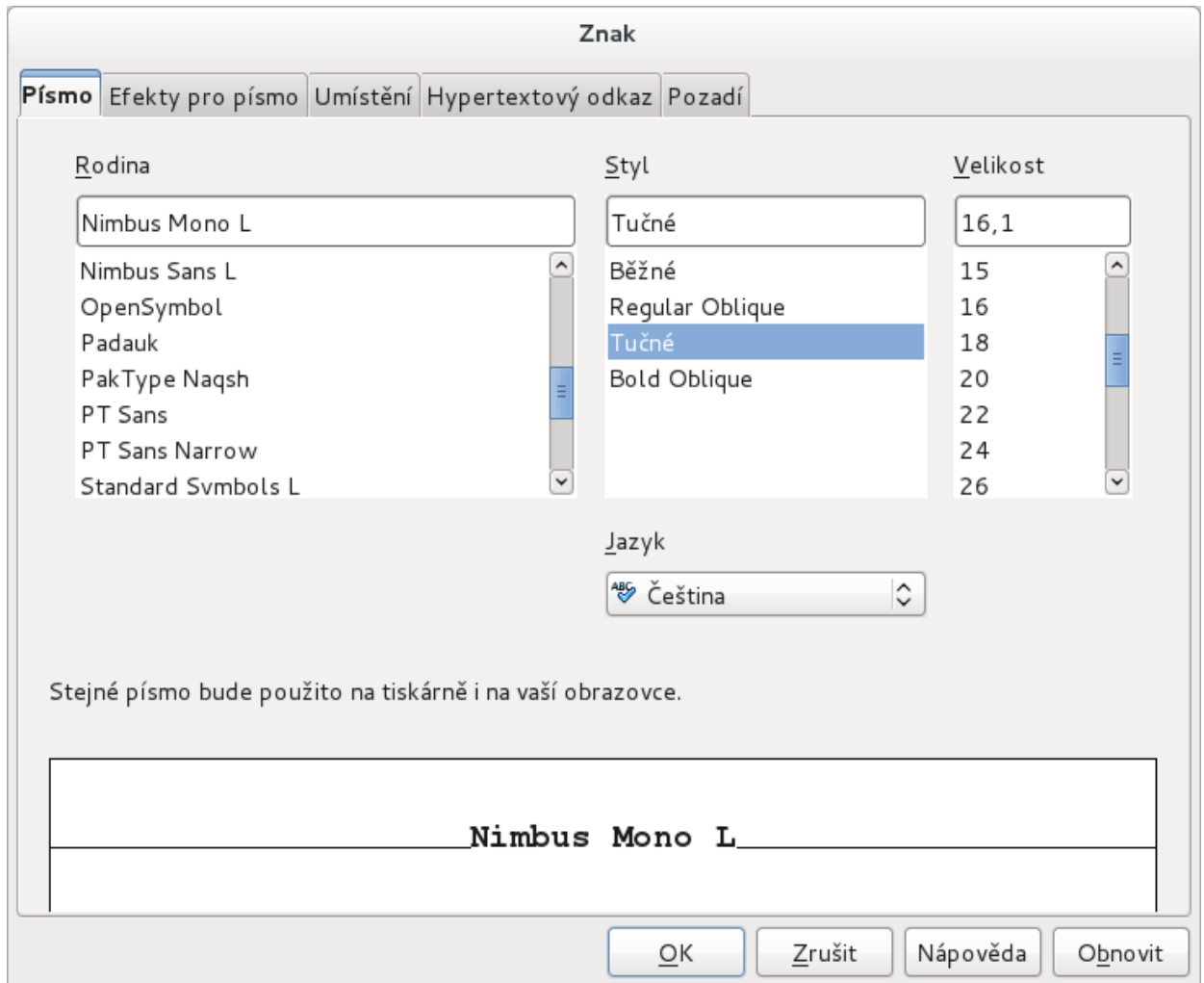


◦ kontextová nápověda (tooltip)

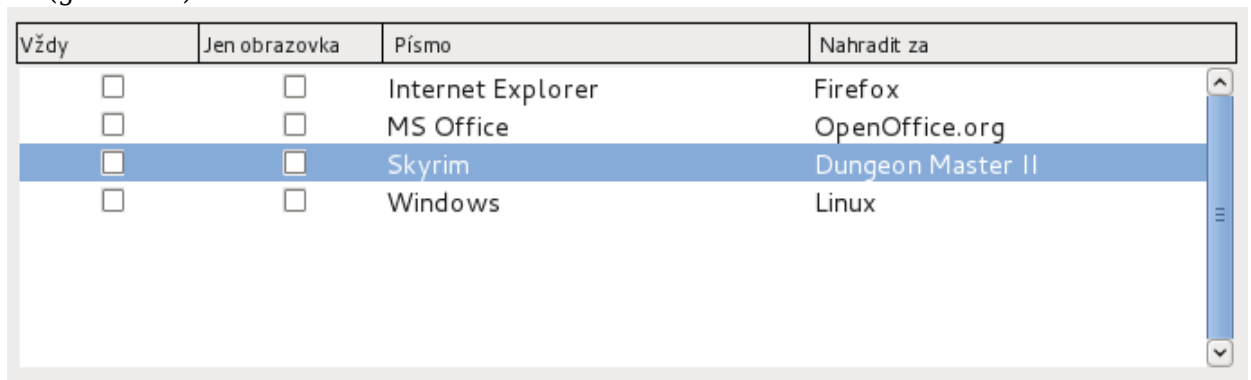
◦ místní nabídka (context menu)



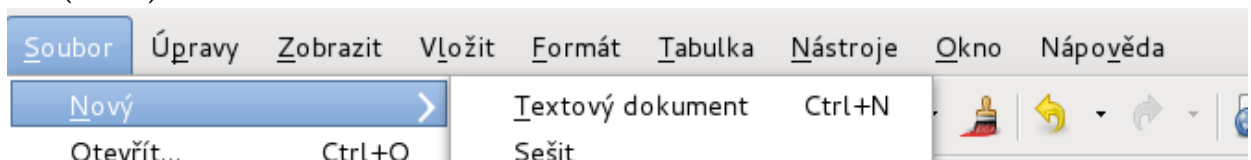
- modální okno (modal window)



- o mřížka (grid view)



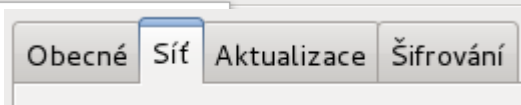
- o nabídka (menu)



- o panel nástroju (toolbar)



- o panel (tab)



Výchozí zobrazení

○

Prohlížet nové složky pomocí:

popisek (label)

Rozmístit položky:



○

posuvník (scrollbar)

○

přepínač (radio button)

Uložít všechny soubory do
 U každého souboru se dotázat, kam ho uložit

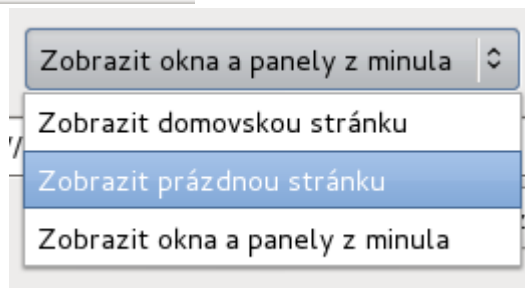
○

přepínací tlačítko (toggle button)



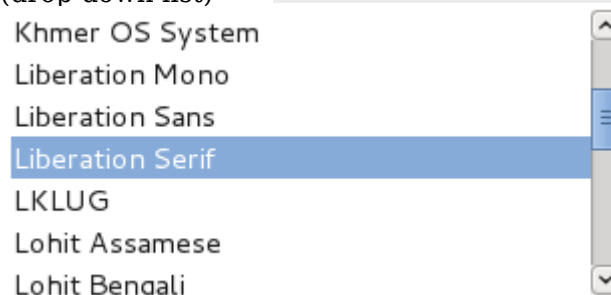
○

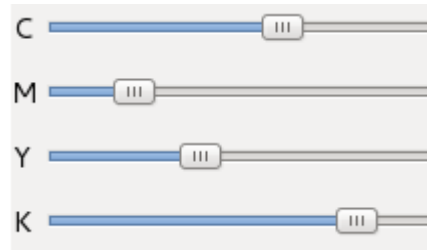
rozbalovací seznam (drop down list)



○

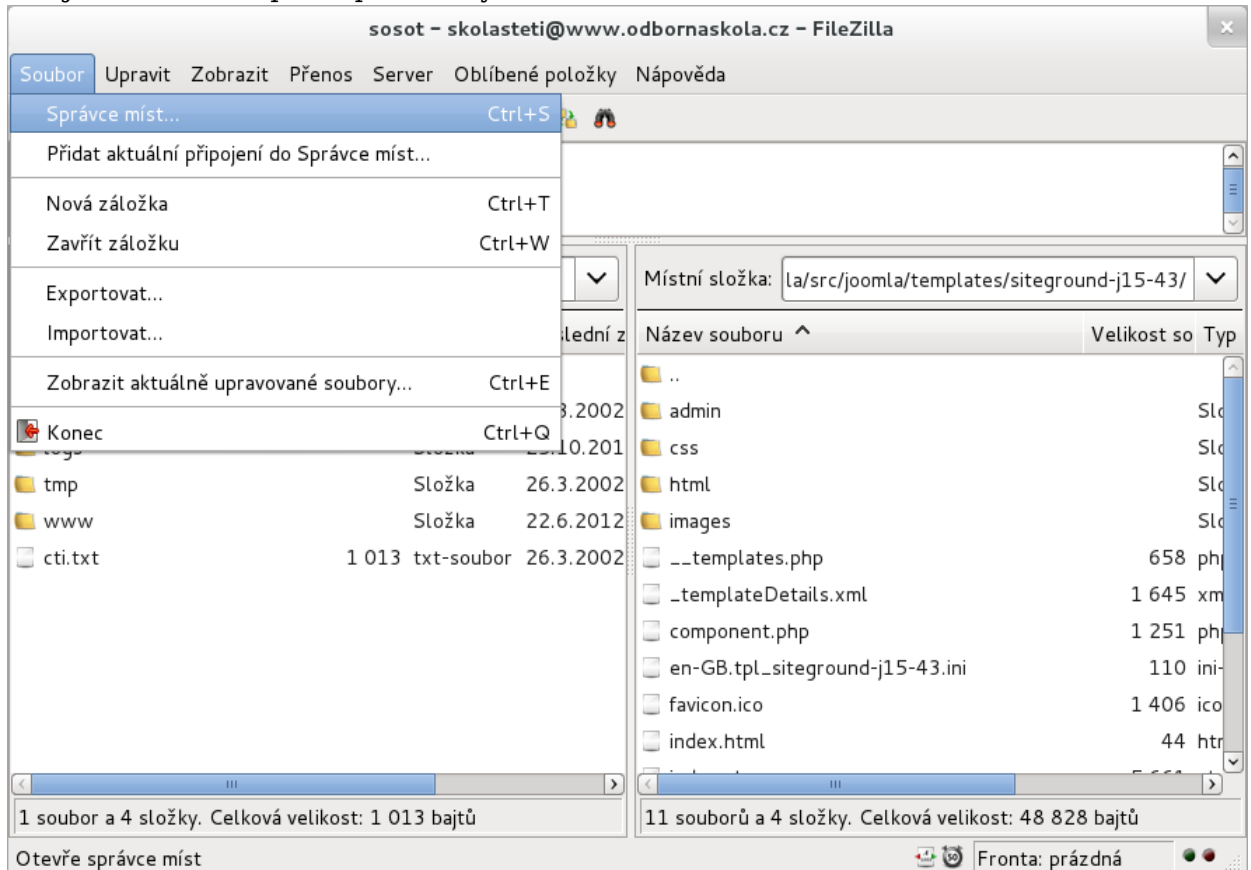
seznam (listbox)





šoupátko (slider)

- stavový řádek (status bar) Jedná se o proužek aplikace, zcela dole. Zpravidla obsahuje nejruznější informace k právě prováděným akcím.



textové pole (textbox)

>Lorem Ipsum

tlačítko (button)

Zavřít

zaškrťovací pole (check box)

Blokovat vyskakovací okna

Odevzdání

Všechny obrázky zabalte do jednoho archivu.

Soubor pojmenujte dle názvu úkolu a vašeho jména. Mezery v názvu nahradte pomlčkami. Např. úkol GUI, který vypracoval Jan Novák se bude jmenovat: **gui_novak-jan** + přípona.

Dokument uložte zde na Moodle.